

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

### Owocowe Sompolno

#### I Organizatorzy

1. Organizatorem gry jest Gmina Sompolno.
2. Współorganizator: Stowarzyszenie Sady Sompolna

#### II Warunki uczestnictwa

1. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w grze muszą posiadać ze sobą pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w grze (załącznik nr 1). Zgodę należy dostarczyć przed rozpoczęciem Gry. Dzieci do lat 16 mogą wziąć udział w Grze pod opieką rodzica lub opiekuna/nauczyciela.
2. Zapisy grup do udziału w grze przyjmowane są do dnia 26.09.2017r. w sekretariacie Urzędu Miejskiego w Sompolnie bądź pod adresem [gmina@sompolno.pl](mailto:gmina@sompolno.pl) Każdy zespół otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia. Karta zgłoszenia musi koniecznie zawierać nr tel. i adres e-mail lidera, w celu kontaktu i przesyłania wskazówek przez organizatorów.
3. Ilość uczestników gry jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Warunkiem uczestnictwa jest podpisanie listy obecności.
7. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia.

#### III. Komisja Gry Miejskiej

Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry miejskiej, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do gry miejskiej oraz dokonania wyboru zwycięzców gry miejskiej, organizator powoła komisję gry miejskiej. W skład komisji gry miejskiej wejdą osoby oddelegowane przez organizatora oraz współorganizatora.

#### IV. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się 30 września 2017 roku na terenie miasta Sompolno, rozpocznie się o godzinie 11.00. Czas trwania gry: ok. 3 godz.
2. Miejscem rozpoczęcia gry jest boisko przy Urzędzie Miejskim w Sompolnie.
3. Gra polega na odnalezieniu miejsc wskazanych na karcie i wykonanie zadań specjalnych, które doprowadzą do celu gry – ułożeniu i odgadnięciu finałowego hasła. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom gry przed jej rozpoczęciem.
4. W grze uczestniczą Zespoły. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu liczącego od 3 do 6 osób. Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie gry liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy zgłoszoną w formularzu rejestracyjnym. W razie niezgodności gracze mogą zostać zdyskwalifikowani. Jeśli, któryś z uczestników nie będzie mógł kontynuować gry, wówczas należy niezwłocznie o tym fakcie poinformować organizatorów. W uzasadnionych przypadkach organizatorzy pozwolą kontynuować grę pozostałym członkom zespołu
5. Każda z osób uczestniczących w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej osobom uczestniczącym w grze.
6. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
7. Podczas gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
8. Podczas gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny.

9. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

10. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy gry mają prawo wykluczenia go z dalszej rozgrywki w dowolnym momencie.

#### **V. Wylanie zwycięzcy**

1. W grze zwycięży Zespół, który pokona trasę w jak najkrótszym czasie oraz poprawnie zapisze finałowe hasło

2. Odczytanie wyników i wręczenie nagród nastąpi po zakończeniu gry i sprawdzeniu poprawności hasła.

#### **VI. Postanowienia Końcowe**

1. Regulamin gry znajduje się na:

stronie internetowej [www.sompolno.pl](http://www.sompolno.pl) oraz na profilu facebook.com/sompolnoPL

2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nie objętych regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatorów.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerwania lub przedłużenia gry z ważnych przyczyn.

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.

5. Zgłoszenie udziału w grze jest równoznaczne z potwierdzeniem, że każdy z członków Drużyny:

- zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

- wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

- wyrażeniem przez każdego z członków Drużyny (Uczestników) zgody na opublikowanie na stronach internetowych Organizatorów wizerunku Uczestnika.

Organizatorzy Gry Miejskiej